

Grand Prix Legends

Patch Versione 1.2

COMPAGNIA Papyrus

DATA 6/11/99

Questo patch aggiornerà la vostra copia di GPL dalla versione 1.0.0.0 o 1.1.0.3 alla versione 1.2.0.1. I client e server della versione 1.2.0.1 non sono compatibili con quelli delle precedenti versioni: se provate a usarli insieme, comparirà un messaggio d'errore.

Questo patch è una beta non supportata che dovrebbe risolvere il problema delle disconnessioni durante le partite in multiplayer su rete. Inoltre è stato aggiunto il supporto DirectX 7 Direct3D. Questo patch:

- Richiede di avere installato almeno DirectX 7.
- Funziona con le schede GeForce e TNT.
- Usa lo Z-buffer per un guadagno in velocità di circa il 60%
- Supporta risoluzioni fino a 2048x1536.
- Può girare in finestra.

MIGLIORIE APPORTATE NEI PATCH PRECEDENTI:

GPL versione 1.1.0.3 introduceva un errore che portava a un'esecuzione molto lenta. Il problema era particolarmente visibile in multiplayer. Ora il problema è stato risolto.

La lista di selezione dei guidatori nella schermata "race weekend" poteva contenere delle righe bianche. Inoltre, selezionando un pilota, la telecamera avrebbe potuto focalizzarsi sulla macchina sbagliata. Tutto risolto...

Se non si comincia una gara insieme agli altri, c'è un tempo massimo di due minuti nel quale farlo, altrimenti il pulsante verde si disattiverà e non ci si potrà più unire alla festa.

Se avevate installato replay di più di un giocatore, la lista a tendina nella schermata "Carica Replay" si sarebbe espansa fuori dallo schermo anziché tramutarsi in una lista scorrevole di giocatori. Questo è stato corretto. Un analogo problema è stato risolto per i replay che non avevano associato alcun nome del pilota.

Se ci si sconnetteva e poi ricollegava a un server, quest'ultimo avrebbe perso le informazioni riguardanti i vostri precedenti giri di qualifica. Questo è stato risolto.

È stato aggiunto un nuovo comando di chat. Qualsiasi Boss adesso può dire al server di bloccare lo svolgimento della gara corrente, scollegare tutti i client e uscire tramite il comando "!shutdown" passato come messaggio di chat.